



## **MONOPOLY – REGLER**

### **Formål**

Formålet med Monopoly er at blive den rigeste spiller ved at købe, leje og udvikle ejendomme, så de andre spillere går konkurs.

### **Forberedelse**

- Hver spiller vælger en brik og placerer den på START.
- Hver spiller får startkapital (typisk 15.000 kr.).
- Skødekort sorteres efter farver.
- Chance- og Prøv Lykken-kort blandes og lægges på brættet.

### **Spillets gang**

- Spillerne slår to terninger og rykker frem med urets retning.
- Landes der på en ejendom uden ejer, kan den købes af banken.
- Ønsker man ikke at købe, kan banken sælge den på auktion.
- Landes der på en ejendom med ejer, betales leje.

### **Ejendomme og leje**

- Lejen afhænger af ejendommens type og udvikling.
- Ejer man alle ejendomme i samme farve, kan der bygges huse og hoteller.
- Huse øger lejen markant – hotel er den højeste udvikling.

### **Chance og Prøv Lykken**

- Følg kortets instruktioner.
- Kort kan give penge, tage penge, flytte spilleren eller sende i fængsel.

### **Fængsel**

- Man kan komme i fængsel ved kort, felt eller tre dobbeltslag i træk.
- Man kan komme ud ved at slå to ens, betale bøde eller bruge et kort.

### **Banken**

- Banken udbetaler løn ved START, opkræver skatter og sælger ejendomme.
- Banken kan aldrig gå konkurs.

### **Konkurs**

- Kan en spiller ikke betale sin gæld, går spilleren konkurs og er ude af spillet.

### **Vinder**

- Den sidste spiller, der ikke er gået konkurs, vinder spillet.